

ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. Tên học phần: LẬP TRÌNH .NET		
2. Mã học phần: 8203019		3. Khối lượng : 2 TC
		4. Trình độ: Đại học
5. Phân bố thời gian	Lý thuyết	20
	Bài tập	01
	Tiểu luận	0
	Thí nghiệm, thực hành	09
	Tổng	30
6. Học phần tiên quyết	Nguyên lý lập trình hướng đối tượng 8203008	
	Hệ quản trị cơ sở dữ liệu 8203010	
7. Mục tiêu học phần	Học phần cung cấp cho sinh viên những kiến thức tổng quan về các thành phần cơ bản của .NET Framework, kỹ năng lập trình .NET trên nền Windows.	
8. Chuẩn đầu ra	Mô tả Sau khi kết thúc học phần SV có thể:	Chuẩn đầu ra CTDT
	8.1 Nắm rõ các khái niệm, các thành phần cơ bản của .NET Framework	1, 4
	8.2 Nắm rõ các thành phần cơ bản của ngôn ngữ lập trình C#.	1, 4
	8.3 Nắm rõ cơ chế giao tiếp với CSDL và các thành phần nâng cao trong ngôn ngữ lập trình C#.	1, 4
	8.4 Có khả năng thiết kế và xây dựng các hệ thống phần mềm trên Windows sử dụng ngôn ngữ lập trình C#.	6, 11
	8.5 Có khả năng thuyết trình, báo cáo chuyên đề.	8
	8.6 Đọc hiểu được các tài liệu tham khảo tiếng Việt và tiếng Anh	8, 11
	8.7 Có khả năng làm việc nhóm, thực hiện chuyên đề môn học.	14, 16, 17
9. Giáo trình chính	[1]. Phương Lan, <i>Lập trình windows với C#.net</i> , NXB Lao Động – Xã Hội, 2009	
10. Tài liệu tham khảo	[2] Dương Quang Thiện, <i>DotNet toàn tập</i> , NXB Tổng hợp TP. HCM, 2005	
	[3] Phạm Công Ngô, <i>Lập trình C#. Từ cơ bản đến nâng cao</i> , NXB Giáo dục Việt Nam, 2010	
11. Các tài liệu khác		

12. Nội dung chi tiết học phần:

Nội dung	Hình thức tổ chức dạy-học					Yêu cầu sinh viên chuẩn bị trước giờ đến lớp	Ghi chú
	Giờ lên lớp			TH, TN	TH, TNC		
	LT	BT	TL				
Chương 1: GIỚI THIỆU VÀ CÀI ĐẶT IDE CHO LẬP TRÌNH .NET	2.5	0		1	7	Đọc mục 1. Microsoft .NET trang 10 đến trang 18 quyển [1] để tìm hiểu và cài đặt IDE, Framework.net, tạo một project đơn giản	8.1
1.1 Sự ra đời và phát triển của Microsoft.Net							
1.2 Cài đặt FrameWork.Net và môi trường phát triển							
1.3 Framework.Net							
Chương 2: NGÔN NGỮ TRONG .NET	2.5	0		1	7	Đọc mục 2. Ngôn ngữ trong .NET trang 20-82 quyển [1] để tìm hiểu các loại ngôn ngữ lập trình trong .Net, điểm mạnh và điểm yếu của mỗi ngôn ngữ, các loại kiểu dữ liệu, cấu trúc dữ liệu trong .Net	8.2
2.1 Đa ngữ trong lập trình .Net							
2.2 Ngôn ngữ C# trong lập trình .Net							
2.2.1 Bảng chữ cái							
2.2.2 Từ khóa							
2.2.3 Các kiểu dữ liệu							
2.2.4 Các cấu trúc điều khiển							
Chương 3: LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG VÀ KHÔNG GIAN TÊN TRONG .NET	5	0		2	14	Đọc mục 4. Xây dựng lớp - Đối tượng trang 87 đến trang 121 quyển [1] để xây dựng các method và thuộc tính trong lớp, gói. Tính kế thừa và bảo mật dữ liệu trong lập trình hướng đối tượng	8.2, 8.3, 8.4
3.1 Hướng đối tượng trong lập trình .Net							
3.2 Lớp trong lập trình .Net							
3.2.1 Khai báo							
3.2.2 Cách sử dụng							
3.3 Không gian tên và đóng gói							
3.4 Các lớp hệ thống							

Nội dung	Hình thức tổ chức dạy-học					Yêu cầu sinh viên chuẩn bị trước giờ đến lớp	Ghi chú
	Giờ lên lớp			TH, TN	TH, TNC		
	LT	BT	TL				
Chương 4: LẬP TRÌNH WINFORMS	3	0.5		2	11	Đọc mục 8. Thực thi giao diện trang 176 đến trang 207 quyển [1] để tìm hiểu các điều khiển trong lập trình WinForms, hiển thị các kiểu bảng biểu	8.3, 8.4
4.1 Tạo và sử dụng forms trong .Net							
4.2 Các điều khiển trong lập trình Winforms							
Chương 5: SỬ DỤNG ADO.NET	7	0.5		3	21	Đọc mục 12. Các lớp cơ sở trang 335-362 quyển [1] để tìm hiểu cách sử dụng lớp và đối tượng lớp trong ADO.NET. Tầm quan trọng của mỗi thành phần làm việc trực tiếp và gián tiếp với các hệ quản trị cơ sở dữ liệu	8.3, 8.4, 8.5, 8.6, 8.7
5.1 Cấu trúc ADO.Net							
5.2 Sử dụng lớp Connection để kết nối tới cơ sở dữ liệu							
5.3 Sử dụng lớp Command để truy vấn dữ liệu							
5.4 Lớp DataReader và DataAdapter							
5.5 Lớp DataSet và DataTable							
5.6 Sử dụng điều khiển ADO							
5.7 Báo cáo trong .NET							
Tổng	20	1		9	60		

13. Nội dung các bài thí nghiệm (thực hành, tiểu luận, bài tập lớn)

TH1: Cài đặt Microsoft Visual Studio 2010, DotNet framework 3.0; thời lượng 0.5 tiết, sau chương 1

TH2: Các loại kiểu dữ liệu, cách khai báo biến, hằng, cấu trúc câu lệnh trong C#.; thời lượng 1 tiết; sau chương 2

TH3: Lập trình hướng đối tượng với ngôn ngữ C#, xây dựng các lớp, các gói của hệ thống quản lý sinh viên ; thời lượng 1.5 tiết; sau chương 3

TH4: Thiết kế giao diện các chức năng của phần mềm quản lý sinh viên; thời lượng 1.5 tiết; sau chương 4

TH5: Xây dựng các báo cáo của ứng dụng quản lý sinh viên và đóng gói phần mềm quản lý sinh viên; thời lượng 4.5 tiết; Sau chương 5

14. Phương pháp, hình thức kiểm tra – đánh giá kết quả học tập học phần

14.1. Nhiệm vụ của sinh viên

Dự lớp (chuyên cần): Sinh viên tham gia các giờ học trên lớp

Bài tập: Tìm hiểu các phương pháp giải quyết vấn đề khoa học và thuyết trình

Dụng cụ học tập: Máy tính, máy chiếu, bảng, phấn.

Khác:

14.2. Kiểm tra – đánh giá thường xuyên, kiểm tra định kỳ: tính bằng trung bình cộng các bài kiểm tra chiếm tỷ trọng 30%

Bài 1: Sau chương 4

Bài 2: Sau chương 5

Hình thức kiểm tra: *Thực hành*

Thời gian làm bài: 40 phút

Thang điểm: 10

14.3. Thi cuối kỳ: Chiếm tỷ trọng 70%

Hình thức thi: *Báo cáo chuyên đề*

Thời gian làm bài: 60 phút

Hà Nội, ngày 25 tháng 12 năm 2017

Trưởng khoa

Người biên soạn

PGS.TS Nguyễn Hữu Quỳnh

Phương Văn Cảnh