

## ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT HỌC PHẦN

1. Tên học phần: CƠ SỞ LẬP TRÌNH WEB		
2. Mã học phần: 8203302	3. Khối lượng : 2 TC	4. Trình độ: Đại học
5. Phân bố thời gian	Lý thuyết	18
	Bài tập	3
	Tiểu luận	0
	Thí nghiệm, thực hành	9
	Tổng	30
6. Học phần tiên quyết	Nhập môn tin học 8203001	
7. Mục tiêu học phần	Học phần cung cấp cho sinh viên kiến thức cơ bản về nền tảng Web, các kỹ năng thiết kế Web với HTML, CSS và JavaScript.	
8. Chuẩn đầu ra	<b>Mô tả</b> Sau khi kết thúc học phần SV có thể:	<b>Chuẩn đầu ra CTDĐT</b>
	8.1 Nắm rõ các khái niệm, lịch sử phát triển của nền tảng công nghệ Web.	1, 4
	8.2 Nắm rõ các thành phần cơ bản của ngôn ngữ HTML, CSS và JAVASCRIPT	4, 6
	8.3 Có khả năng thiết kế và xây dựng Website tĩnh sử dụng HTML, CSS và JAVASCRIPT	4, 6, 11
	8.4 Có khả năng thuyết trình, báo cáo chuyên đề.	8
	8.5 Đọc hiểu được các tài liệu tham khảo tiếng Việt và tiếng Anh	8, 16, 17
	8.6 Có khả năng làm việc nhóm, thực hiện chuyên đề môn học.	14, 16, 17
9. Giáo trình chính	[1]. Thạc Bình Cường, <i>Giáo trình thiết kế Web</i> , NXB Giáo Dục, 2008	
10. Tài liệu tham khảo	[2]. Thạc Bình Cường, <i>Thực hành sử dụng Dreamweaver cho thiết kế website</i> , NXB Giáo Dục, 2010	
	[3]. Lê Minh Hoàng, <i>Tự học thiết kế Web</i> , NXB Lao Động – Xã Hội, 2007	
11. Các tài liệu khác		

12. Nội dung chi tiết học phần:

Nội dung	Hình thức tổ chức dạy-học					Yêu cầu sinh viên chuẩn bị trước giờ đến lớp	Ghi chú
	Giờ lên lớp			TH, TN	TH, TNC		
	LT	BT	TL				
<b>CHƯƠNG 1: CÁC KHÁI NIỆM CƠ BẢN</b>	3	0		0	6	Đọc chương 1, trang 5 đến trang 20 quyển [1] để tìm hiểu thông tin về LAN, WAN các khái niệm mạng internet, các loại trình chủ, webclient	8.1
1.1 LAN, WAN, Internet							
1.2 Chia sẻ và trao đổi thông tin trên mạng							
1.3 Trình chủ và trình duyệt web							
1.4 Lý do ra đời ngôn ngữ HTML, các ngôn ngữ kịch bản JavaScript							
<b>CHƯƠNG 2 : NGÔN NGỮ ĐÁNH DẤU SIÊU VĂN BẢN</b>	5	1		3	18	Đọc chương 2, trang 22 đến trang 35 quyển [1] để tìm hiểu nội dung trang web được sắp xếp và hiển thị có cấu trúc bởi các loại thẻ HTML	8.2, 8.3, 8.4, 8.5, 8.6
2.1 Các thẻ cơ bản trong HTML							
2.2 Thẻ hình ảnh, liên kết và multimedia							
2.3 Dùng Frames, Forms, Tables							
<b>CHƯƠNG 3 : STYLE SHEET</b>	5	1		3	18	Đọc chương 3, trang 40 đến trang 47 quyển [1] để tìm hiểu cách trình bày trang Web với Style sheet theo dạng nội tuyến và ngoại tuyến	8.2, 8.3, 8.4, 8.5, 8.6
3.1 Khái niệm Style sheet.							
3.2 Bộ lọc đối tượng trong Style sheet.							
3.2 Các thành phần của Style sheet.							
<b>CHƯƠNG 4: JAVASCRIPT</b>	5	1		3	18	Đọc chương 4, trang 48 đến trang 53 quyển [1] để tìm hiểu về tương tác người dùng đối với các đối tượng trên Web.	8.2, 8.3, 8.4, 8.5, 8.6
4.1 Khái niệm JAVASCRIPT							
4.3 Các thành phần của Javascript							
4.4 J-Query							
<b>Tổng</b>	<b>18</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>9</b>	<b>60</b>		

13. Nội dung các bài thí nghiệm (thực hành, tiểu luận, bài tập lớn)

TH1: Các loại thẻ HTML, kết quả sử dụng các loại thẻ HTML; thời lượng 1.5 tiết; sau chương 2

TH2: Áp dụng Style Sheet trình bày trang web theo mẫu; thời lượng 3 tiết; sau chương 3

TH3: Hiệu ứng trên Web, tương tác người dùng trên web; thời lượng 4.5 tiết; sau chương 4

14. Phương pháp, hình thức kiểm tra – đánh giá kết quả học tập học phần

14.1. Nhiệm vụ của sinh viên

Dự lớp (chuyên cần): Sinh viên tham gia các giờ học trên lớp

Bài tập: Tìm hiểu và xây dựng Website, báo cáo kết quả

Dụng cụ học tập: Máy tính, máy chiếu, bảng, phấn.

Khác:

14.2. Kiểm tra – đánh giá thường xuyên, kiểm tra định kỳ: tính bằng trung bình cộng các bài kiểm tra chiếm tỷ trọng 30%

Bài 1: Sau Chương 3

Hình thức kiểm tra: *Thực hành*

Thời gian làm bài: 40 phút

Thang điểm: 10

Bài 2: Sau Chương 4

Hình thức kiểm tra: *Thực hành*

Thời gian làm bài: 40 phút

Thang điểm: 10

14.3. Thi cuối kỳ: Chiếm tỷ trọng 70%

Hình thức thi: *Báo cáo chuyên đề*

Thời gian làm bài: 60 phút

*Hà Nội, ngày 25 tháng 12 năm 2017*

**Trưởng khoa**

**Người biên soạn**

**PGS.TS Nguyễn Hữu Quỳnh**

**Phương Văn Cảnh**